**IndexedDB**

La API de base de datos indexada es una interfaz de programación de aplicaciones de JavaScript proporcionada por navegadores web para administrar una base de datos NoSQL de objetos JSON. Es un estándar mantenido por el World Wide Web Consortium.​

**Caracteristicas:**

-Almacena información en el navegador de forma similar a localstorage.

-Es orientada a objetos.

-Es asíncrona

-Trabaja con eventos del DOM.

**Procedimiento de creación:**

-Objeto indexedDB

-Metodo open()

-onupgradeneeded, onsucess, onerror.

1-

"use strict";

//Abrimos una base de datos (NOSQL) con indexDB y le colocamos un nombre.

const IDBRequest = indexDB.open("juanbase",1);

//Mostramos la base de datos que creamos, en consola.(nos dirá que se solicitó abrir una base de datos)

console.log(IDBRequest);

2-

"use strict";

//Abrimos una base de datos (NOSQL) con indexDB y le colocamos un nombre.

const IDBRequest = indexDB.open("juanbase",1);

//Mostraremos si la base de datos está creada o no está creada.

IDBRequest.addEventListener("upgradeneeded",()=>{

    console.log("La base de datos se creó correctamente");

})

//Mostraremos si la base de datos se abrío correctamente.

IDBRequest.addEventListener("sucess",()=>{

    console.log("Todo salió correctamente");

})

//Mostraremos si la base de datos NO se abrío correctamente.

IDBRequest.addEventListener("error",()=>{

    console.log("Ocurrió un error al abrir la base de datos");

})

**Crear almacén de objetos**

-almacén de objetos – concepto

-metodo createObjectStore(): con esto vamos a crear los almacenes de objetos en la base de datos.

-autoIncrement vs KeyPath

**Almacenar objetos**

-Metodo transaction(): PERMITE QUE HAGAMOS UNA ACCIÓN DENTRO DE LA TABLA, COMO ELIMINAR, AGREGAR,ETC. Y LE INDICAMOS EN QUE OBJECT STORE LA QUEREMOS ABRIR EJ: “NOMBRES” Y LUEGO QUE TIPO DE MODIFICACIÓN LE VAMOS A HACER EJ: ”readwrite” (leer y escribir) O “readonly” (SOLO LEER). SI VAMOS A AFECTAR LA BASE DE DATOS DE ALGUNA MANERA APLICAMOS “readwrite”.

-IDBTransaction.objectStore(): ES PARA CREAR UN ALMACEN DE OBJETOS DÓNDE HAREMOS UN ANALISIS O MODIFICACIONES DE BASE DE DATOS.

-IDBObjectStore.add(): ES PARA AGREGAR EL OBJETO

**Modificar objetos**

-IDBObjectStore.put()

**Eliminar objetos**

-IDBObjectStore.delete()